

Chci hrát: Logicky založenou postavu, která pro svůj cíl udělá vše co je v jeho silách. V boji je zákeřný a vypočítavý.

Kultista Thaddeus



Člověk Klerik Úroveň 1

Statistiky:

Síla	+1
Obratnost	0
Odolnost	-1
Intelligence	+2
Charisma	+3
Životy	/9
Přízeň	/10
Z. Obrana	0

Dovednosti:

3	I	Čtení a psaní
3	I	Teologie
3	CH	Vůle
1	OB	Plížení
1	I	Cizí jazyky
1	I	Postřeh
1	I	Historie
1	S/OB	Plavání

Zbraně

Krátký palcát (3/3/1)
Dýka (2/1/1)

Útok

4(+3)
3(+1)

Obrana

1
1

Schopnosti:

Všestrannost +2 Dovednostní body za level

Zvolání: 1x za level v nejvyšší nouzi

Svěcení: Za 1 Přízeň posvětiš 1 zbraň nebo 5 šípů či flakónů vody

Léčivé ruce (6): Za 3 Přízně vyléčíš/ubereš 1k6 životů, pokud se dotkneš cíle.

Štít víry (6): Za 3 Přízně (2 každé další kolo) okolo sebe vytvoří klerik bariéru na 2 sáhy. Ta přidává +5 k ZO na kolo.

Úder moci (6): Za 5 Přízně duševně zraníš za 1k10

Očištění (6): Za 3 přízně očistiš porci jídla či měch vody (nebo jen pro sebe)

Uzdrav otravu (6): Vyléčíš otravu podle obtížnosti jedu - sám určuje přízeň



Kožená torna
Cestovní šaty
Deka
Železná zásoba
Měch na vodu
Měřec
Obvazy 3x
Křesadlo
Jehla a nit
Svěčená voda
Křída
Svíčky 2x
Zlaté
Stříbrné
Měděné

Příběh

Tento kněz měl poslání infiltrovat skupinu kultistů uctívající jakési „Prastaré“. Do kultu se mu podařilo proniknout a spatřil tam hrůzy, o kterých se mu ani nesnilo. Přesto byl odhodlán pokračovat ve svém úkolu stůj co stůj. Kult byl ovšem velký. Potřeboval vědět víc. Naučil se tak spoustu jejich rituálů a vize i šílenství mu pomalu stoupalo do hlavy. Ačkoliv postoupil na žebříčku, kult byl tak velký, že proti těm nejvyšším byl stále bezvýznamný. Jednoho dne na něj málem přišli a jen tak tak se vyhl úplnému odhalení. Nějak se z toho vykroutil, ale již byl pod bedlivým dozorem a netušil, co by se mu mohlo přihodit, kdyby zůstal. Rozhodl se proto odejít, což jistě zabránilo jeho smrti. Bude potřebovat mnohé spojence, aby kult vůbec mohl zastavit.